Informatique collaborative

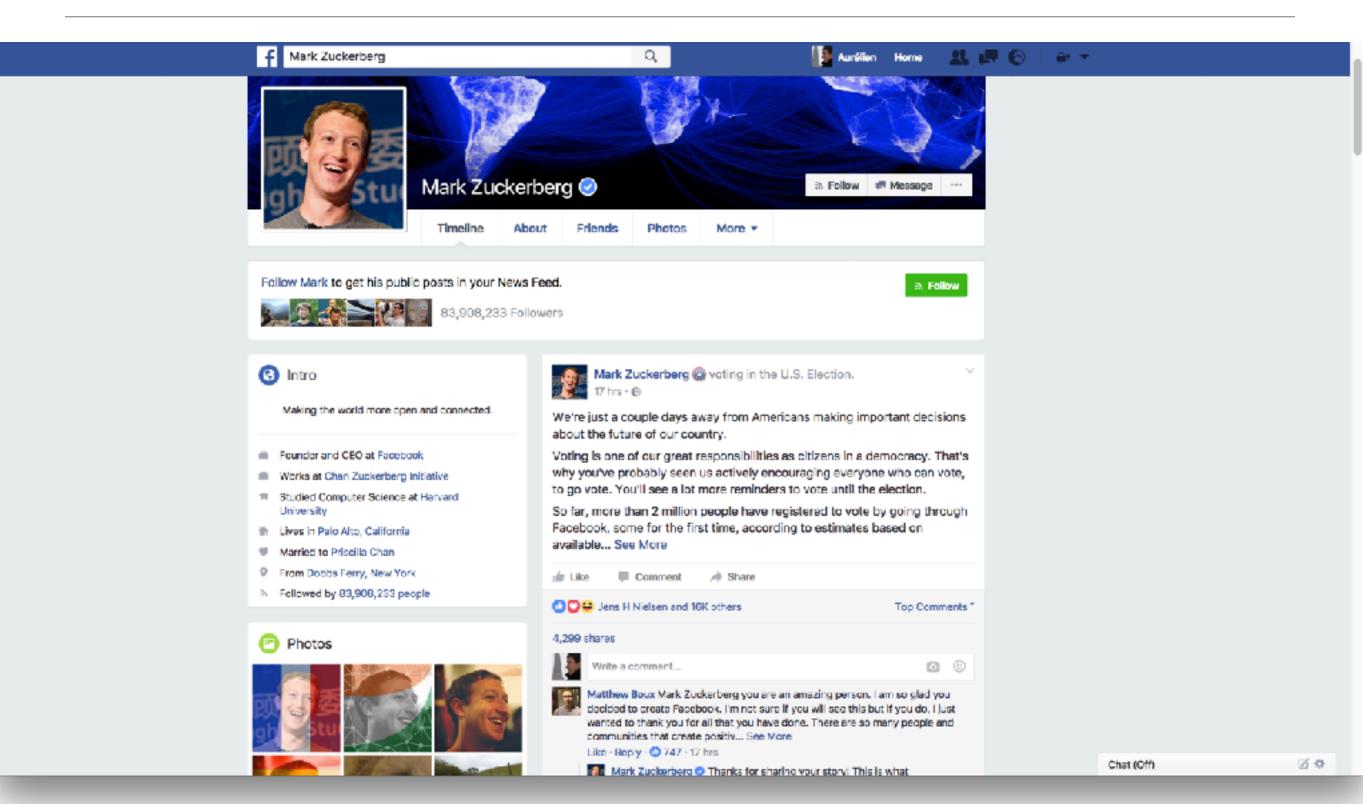
Aurélien TABARD <u>aurelien.tabard@liris.cnrs.fr</u>

Plan

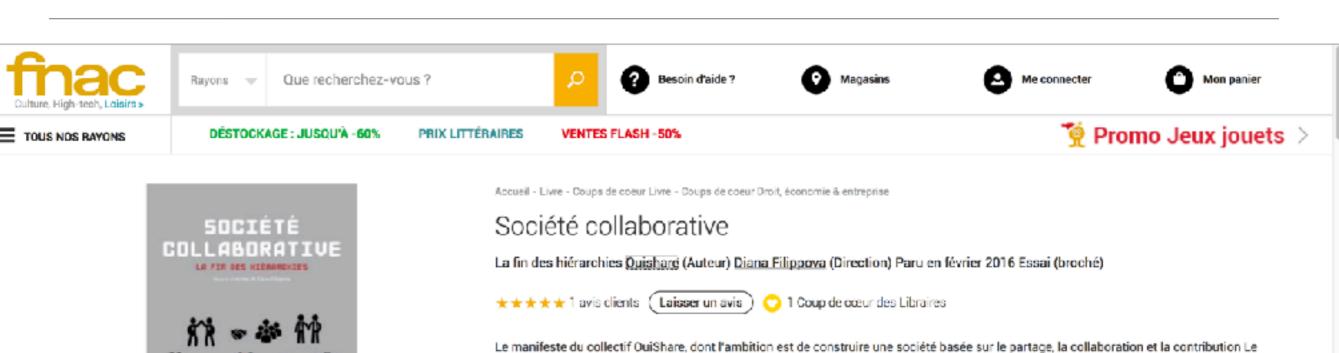
- ▶ Un tour de l'informatique collaborative
- Les dimensions de la collaboration
- ▶ Pourquoi l'informatique collaborative
- ▶ Les défis



Réseaux sociaux



E-commerce



Prix des vendeurs partenaires

dès 106

10€

Date de parution
Editeur
Nombre de pages

Partager

AVEC LE RETRAIT EN MAGASIN

9650

Continuer avec la avec finac+
Plus que 0h 43 pour

collectif... Voir la suite

Prix

Prix de la Fnac

dès 104

Wikipedia



Accueil Portalls thématiques Article au hasard Contact

Contribuer

Débuter sur Wikipédia

Aide

Communauté

Modifications récentes

Faire un don

Pages liées

Outils

Suivi des pages liées

Importer un fichier

Pages spéciales

Adresse permanente

Information sur la page

Élément Wikideta

Citer cette page

Imprimer / exporter

Créer un livre

Télécharger comme

PDF

Version Imprimable

Dans d'autres langues 🐴

Català

English

Español

Article Discussion

Rechercher sur Wikipédia

Lire Modifier Modifier le code Historique

Non connecté Discussion Contributions Gréer un compte Se connecter.

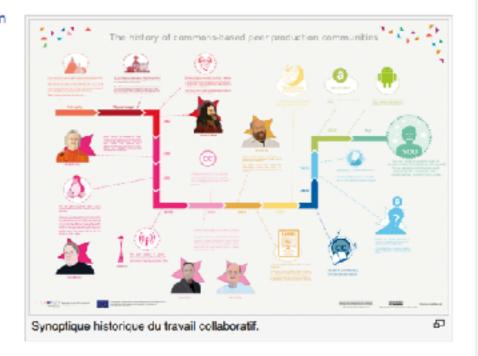
Travail collaboratif

La notion de **travail collaboratif** (*peer production* en anglais) désigne un travail qui n'est plus fondé sur l'organisation hiérarchisée traditionnelle, et plus spécifiquement un nouveau mode de travail (éventuellement intégré dans un modèle économique de production) où collaborent de nombreuses personnes grâce aux technologies de l'information et de la communication, notamment les plateformes internet.

Les outils informatiques nouveaux permettent de maximiser la créativité et l'efficience d'un groupe associé à des projets d'envergure même si elles sont très dispersées dans l'espace et le temps.

Le travail est souvent naturellement collectif et collaboratif, c'est-à-dire qu'il fait interagir plusieurs acteurs pour la réalisation de tâches qui visent à atteindre un but commun. Par exemple, le projet d'encyclopédie en ligne, libre et multilingue, Wikipédia est le résultat d'un travail collaboratif « en réseaux coopératifs » ¹.

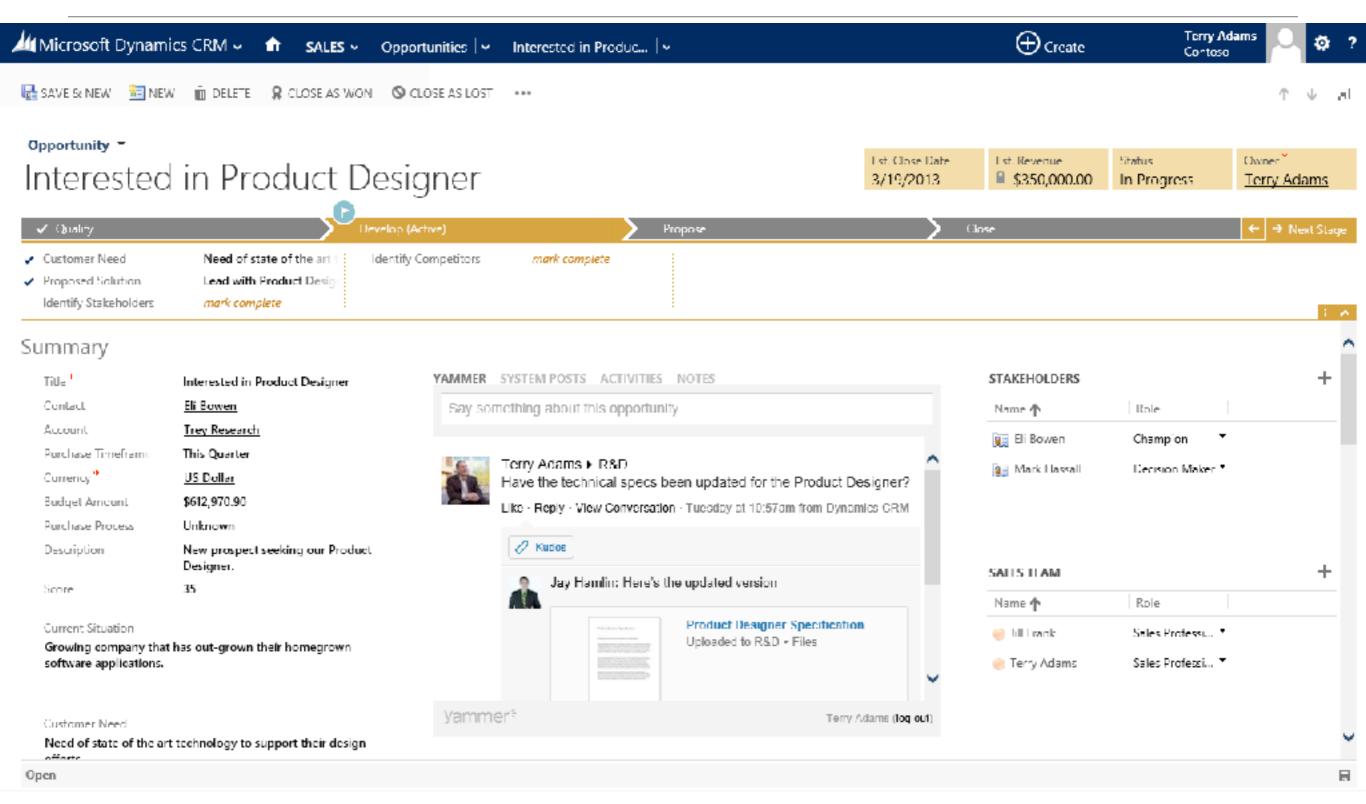




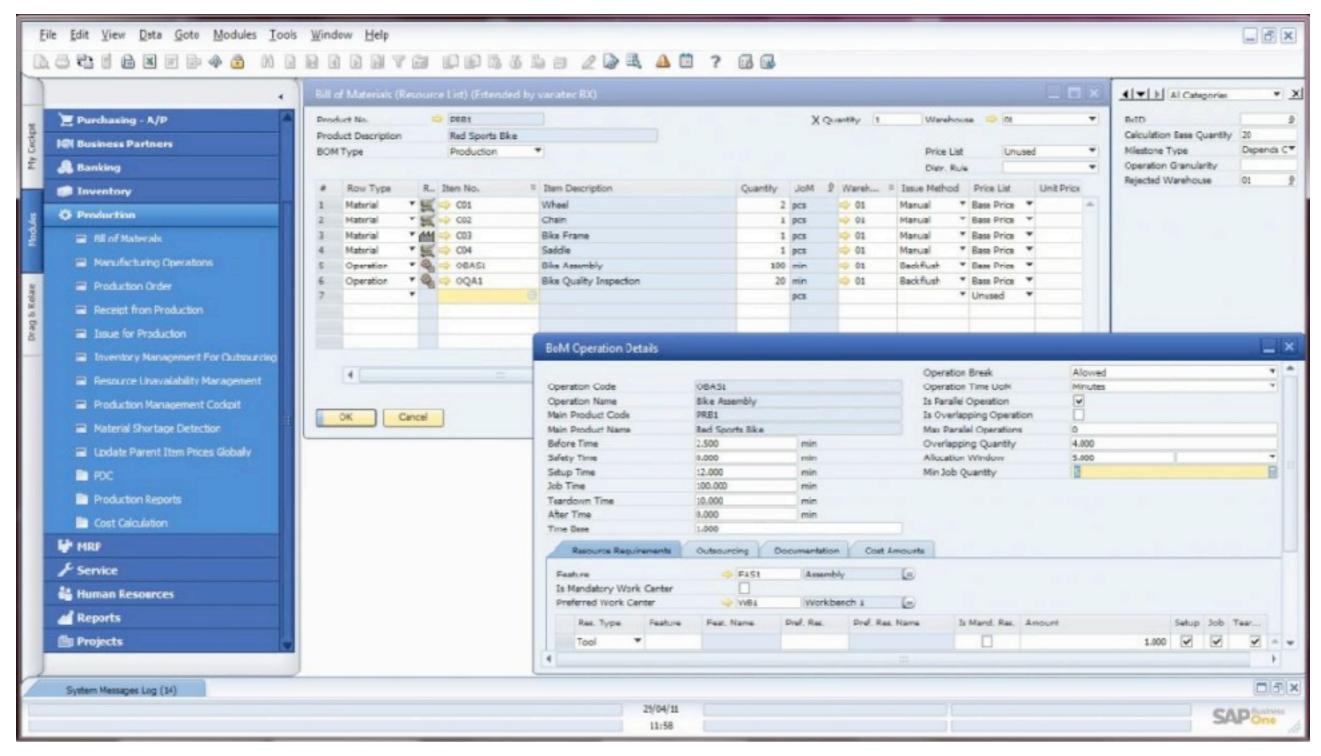
7.2 Articles connexes

Q

CRM



ERP



Qu'est ce qui est commun à ces systèmes ?

- Médiation technologique
- ▶ Interaction sociale

Plan

- ▶ Un tour de l'informatique collaborative
- Les dimensions de la collaboration
- ▶ Pourquoi l'informatique collaborative
- ▶ Les défis

Les dimensions de la collaboration

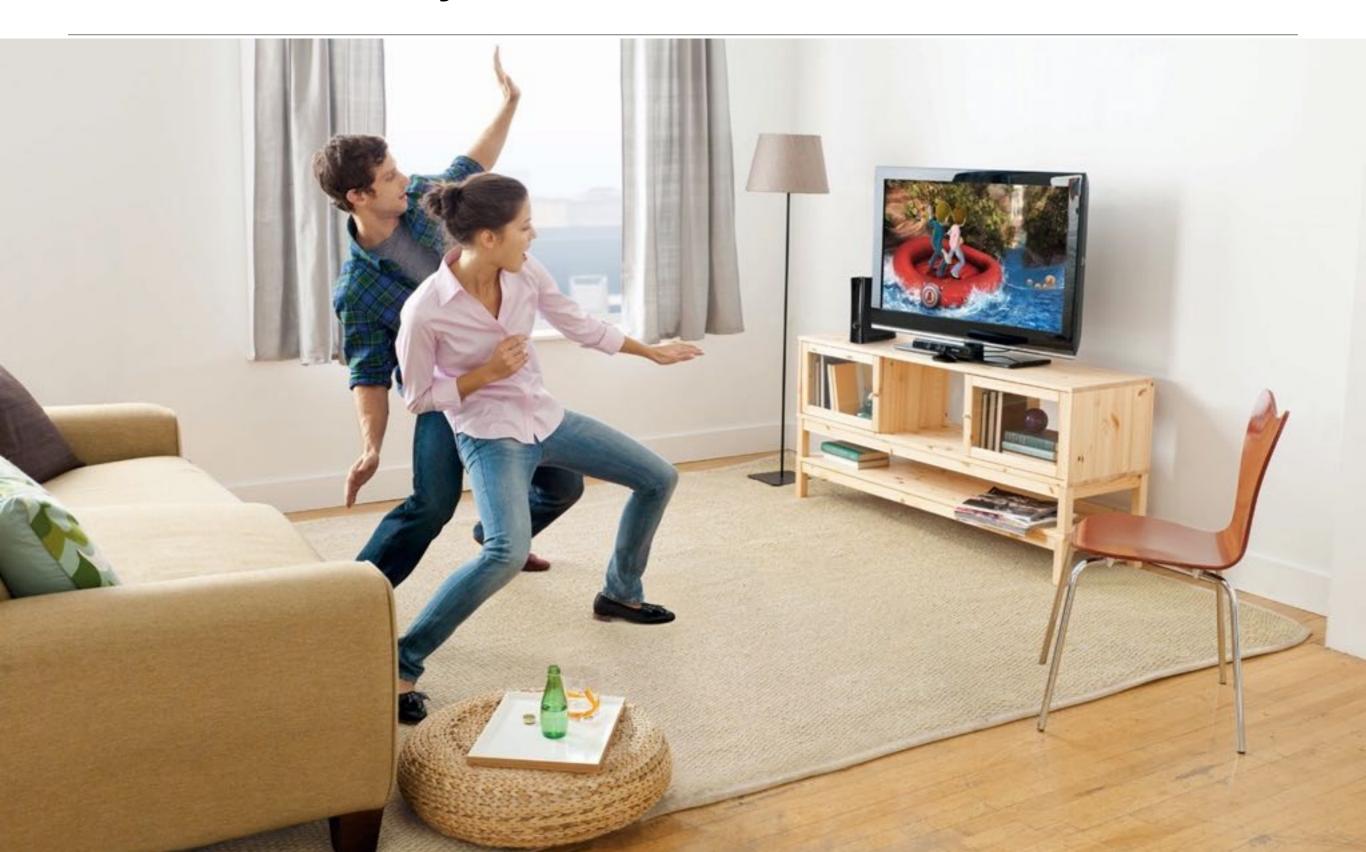
synchrone asynchrone co-localisé À distance

Même lieu - synchrone

Exemples

- ▶ Interaction face à face
- ▶ Tables / murs interactifs
- Systèmes d'aide à la décision

Même lieu - synchrone



Même lieu - synchrone

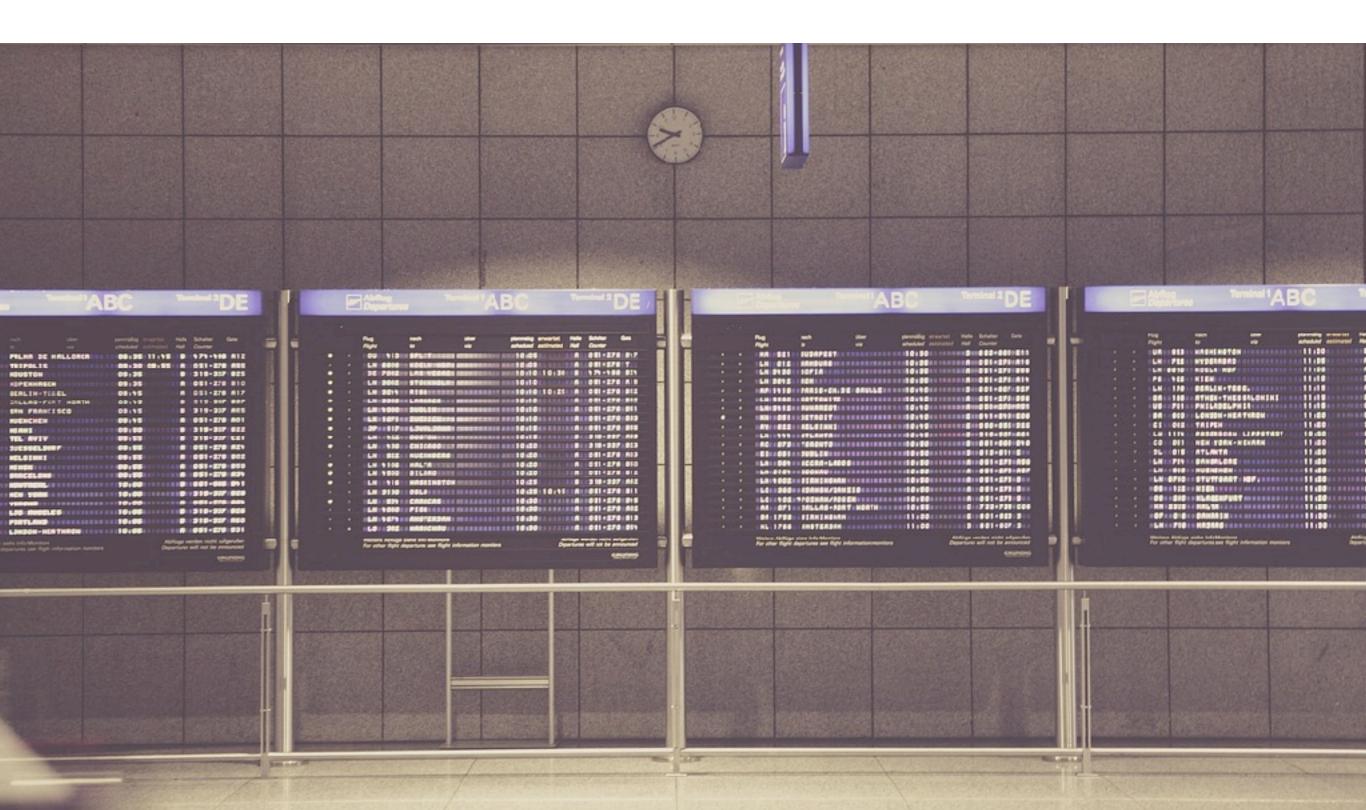


Même lieu - asynchrone

Exemples:

- ▶ Panneau public
- ▶ Pièces dédiées à une équipe
- Grand écrans

Même lieu - asynchrone



Lieu différent - synchrone

Exemples:

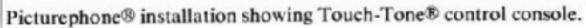
- Visio-conférence
- Outils de collaboration temps réel
- Messagerie (Whatsapp)
- Mondes virtuels (WoW)
- Éditeurs collaboratifs (Google)
- Écran partagés (vnc)

Propriétés:

- Multi-utilisateur
- Indices non verbaux
- Différents niveaux de fidélités (texte, voix, avatar...)

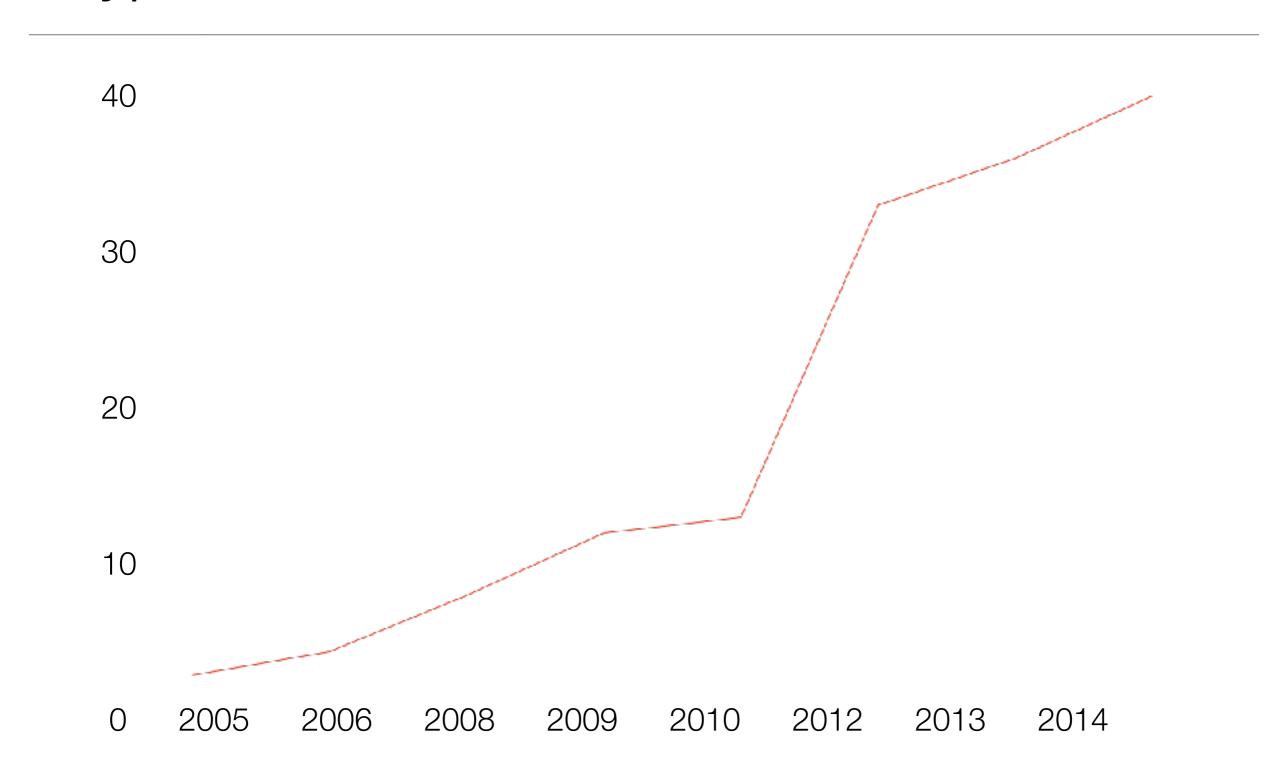
PicturePhone AT&T / Bell Labs 1969



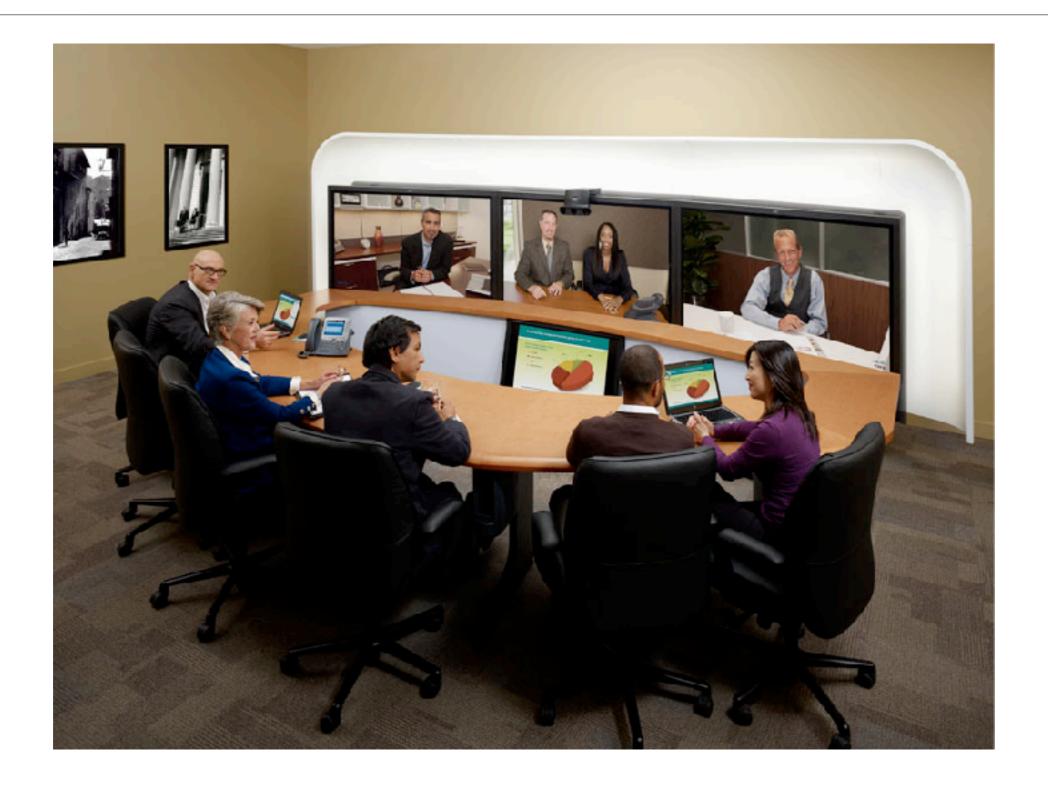




Skype



Visio-conférence





Lieu différent - asynchrone

Exemples:

- Réseaux sociaux (Facebook)
- Communication + Coordination (email)
- Wiki
- ▶ Blogs
- Workflow
- Controle de version

Propriétés

- Shared participation over time
- Geographically world wide

Plan

- ▶ Un tour de l'informatique collaborative
- Les dimensions de la collaboration
- ▶ Pourquoi l'informatique collaborative
- ▶ Les défis

Pourquoi l'informatique sociale

Mécanisme de facilitation

Moins de contraintes

Process plus efficaces

Intégration d'efforts collectifs

Qualité des résultats

Vérification, synergie

Collaboration homme-machine

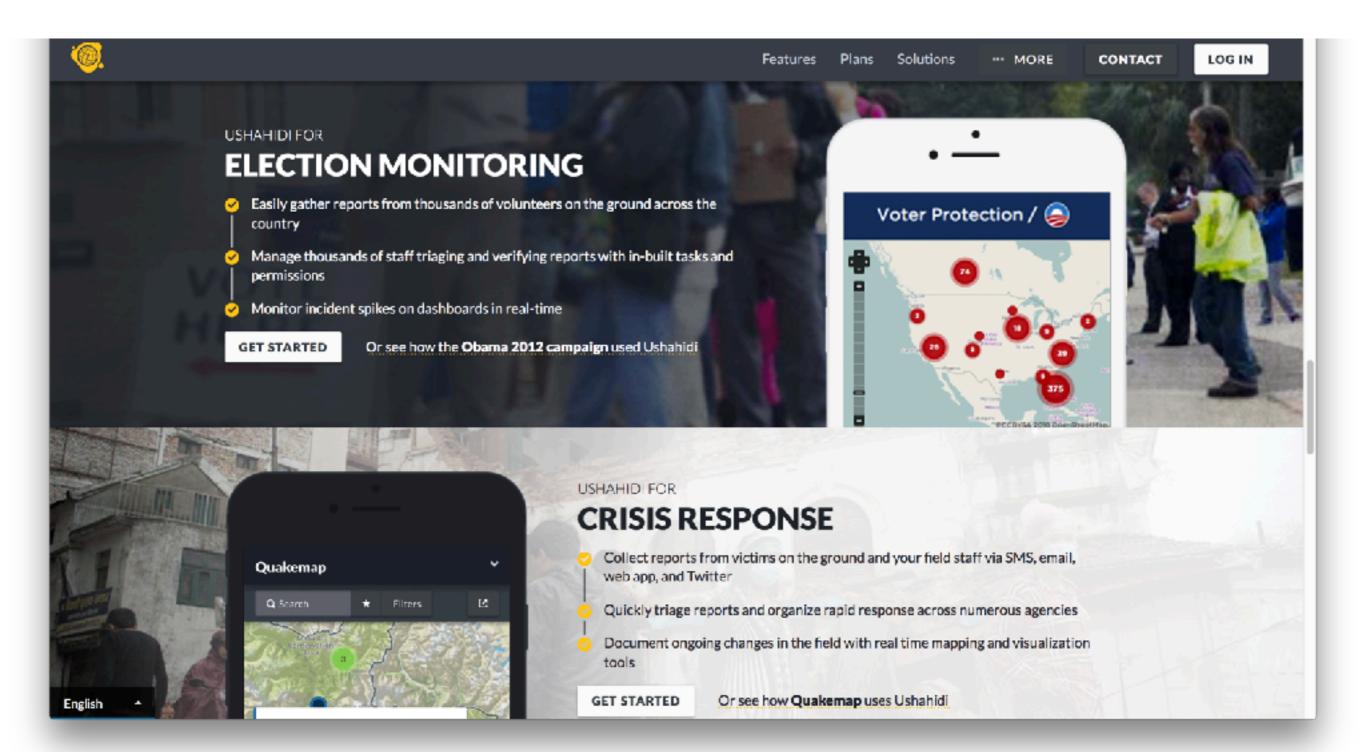
- Exploitation des propriétés uniques de l'humain
- Augmentation des capacités humaines

Mécanisme de facilitation : - de contraintes





Process plus efficaces: Ushahidi

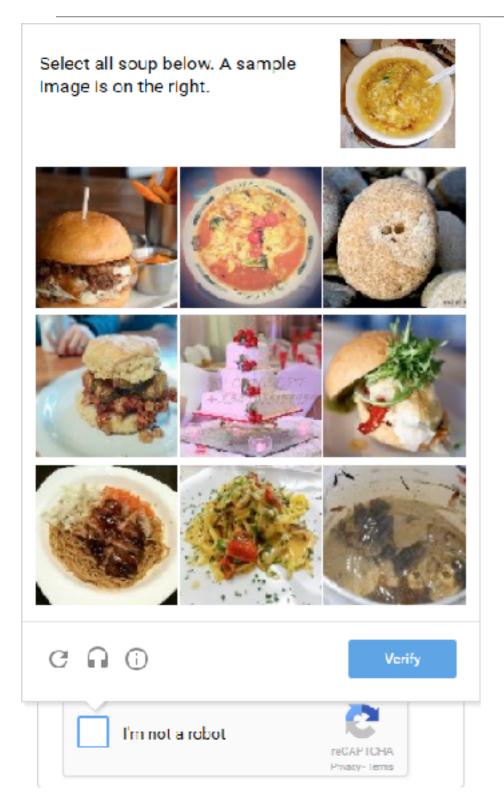


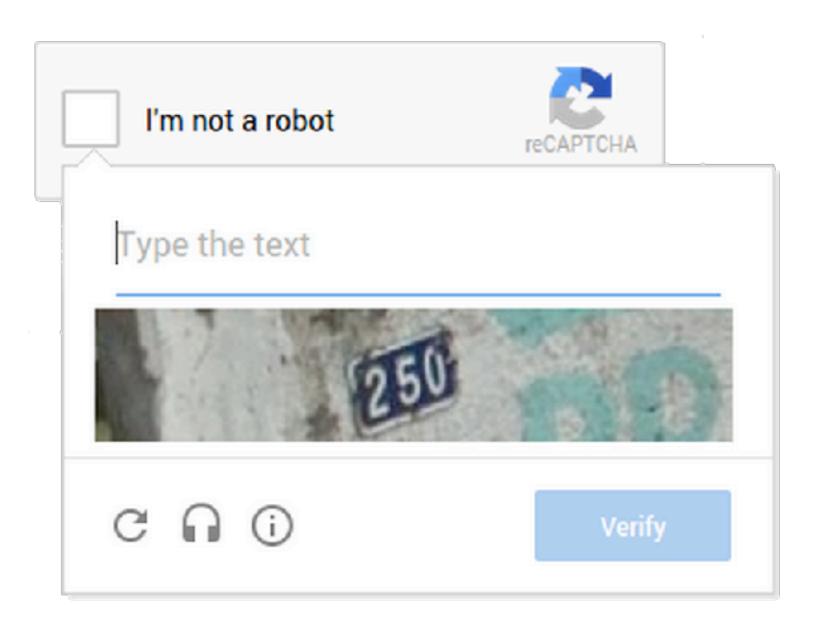
Qualité des résultats



https://www.interaction-design.org/literature/book/the-encyclopedia-of-human-computer-interaction-2nd-ed/social-computing

Collaboration Homme-Machine





Plan

- ▶ Un tour de l'informatique collaborative
- Les dimensions de la collaboration
- ▶ Pourquoi l'informatique collaborative
- ▶ Les défis

Défi 1 : décalage entre effort et bénéfice

Qui fait le travail et qui en profite ?

Exemple : gestion de calendrier

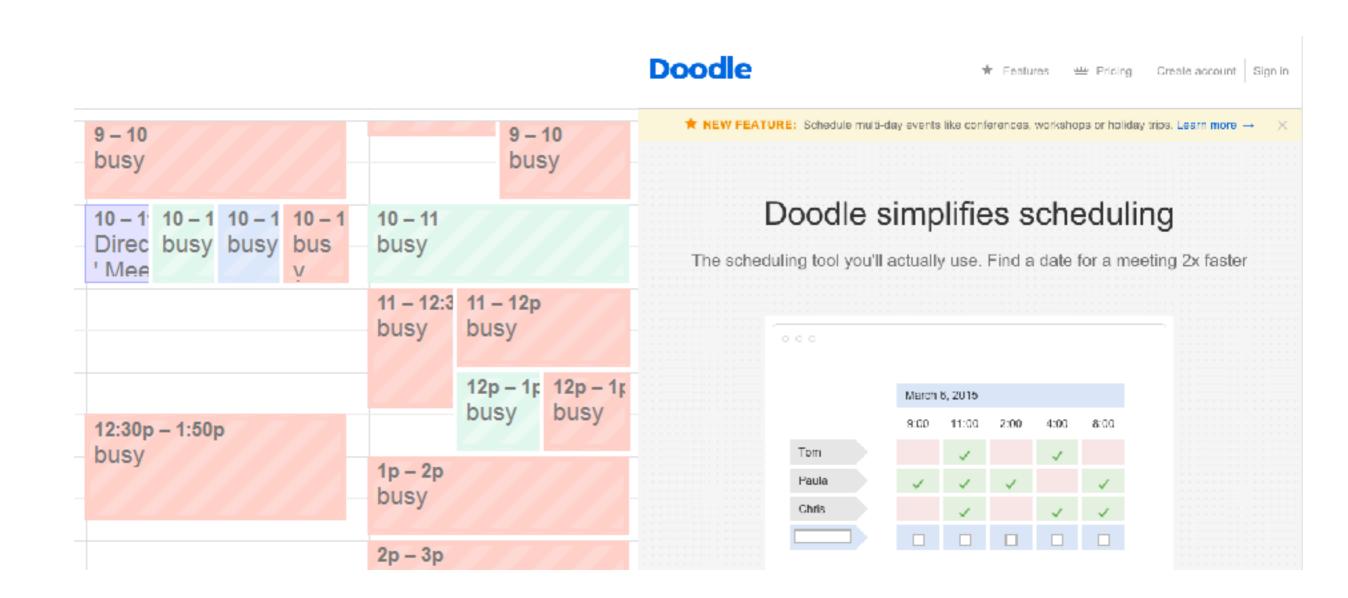
L'information est internalisée (dans la tête des gens)

C'est dans les moments sans rendez-vous qu'on travaille

Outils variés

La disponibilité dépend de qui demande

Exemples



Défi 2 : gérer les surprises

Exemple : contrôle aérien



Conclusion

- Minimiser le cout d'adoption
- Minimiser la distance entre les outils existants et les nouveaux outils
- ▶ Fournir des mécanismes de négociation
- ▶ Peu de structure / peu de contraintes pour améliorer l'adoption